N

unnecessary. Allows user to identify the sender of text and reduce manufacturing cost.

DESCRIPTION OF DRAWING(S) - The figure is the block diagram of the outline structure of a speech synthesis apparatus. (Drawing includes non-English language text).

Text attribute discrimination unit (19)

Speaker (25,27) pp; 10 DwgNo 1/2

Title Terms: SPEECH; SYNTHESIS; APPARATUS; TELEPHONE; AUDIO; SIGNAL; CONTROL; UNIT; REGULATE; SYNTHESIS; SPEECH; SIGNAL; RESPECT; SPEAKER; SO; SOUND; IMAGE; LOCALISE; SYNTHESIS; SPEECH; CORRESPOND; SOUND; IMAGE; LOCALISE; SET; UP

Derwent Class: P86; T01; W01; W04

International Patent Class (Main): G10L-013/00

International Patent Class (Additional): G06F-003/16; G10L-013/08;

G10L-021/06; H04S-001/00 File Segment: EPI; EngPI

Manual Codes (EPI/S-X): T01-J18; T01-N01C; W01-C01G6C; W01-C05B1A; W04-V04C

12/9/6 (Item 5 from file: 350)

DIALOG(R) File 350: Derwent WPIX

(c) 2004 Thomson Derwent. All rts. reserv.

012575036 \*\*Image available\*\*
WPI Acc No: 1999-381143/199932

XRPX Acc No: N99-285886

Alarm sound designator in electronic - mail apparatus - designates alarm sound to each electronic - mail address stored in random access memory and alarm sound is output by alarm sound output unit

Patent Assignee: CASIO COMPUTER CO LTD (CASK ) Number of Countries: 001 Number of Patents: 001

Patent Family:

Patent No Kind Date Applicat No Kind Date Week
JP 11149434 A 19990602 JP 97315007 A 19971117 199932 B

Priority Applications (No Type Date): JP 97315007 A 19971117

Patent Details:

Patent No Kind Lan Pg Main IPC Filing Notes JP 11149434 A 26 G06F-013/00

Abstract (Basic): JP 11149434 A

NOVELTY - The alarm sound designator - designates an alarm sound corresponding to each of the electronic - mail addresses of the calling party. The addresses are received by the electronic - mail receiver, and stored in the random access memory (61). The designated sound is output by the alarm sound output unit (43). DETAILED DESCRIPTION - INDEPENDENT CLAIMS are also included for the following: electronic - mail receiving call warning procedure; electronic - mail program

USE - For designating alarm sound in electronic - mail

apparatus.

ADVANTAGE - The calling party is recognized immediately without observing display by the alarm sound. The alarm sounds are automatically set up and even if a special set up is not performed, a predetermined alarm sound is generated. DESCRIPTION OF DRAWING(S) - The figure shows the block diagram of the electronic - mail apparatus. (43) Alarm sound output unit; (61) Random access memory.

Dwg.1/26

Title Terms: ALARM; SOUND; DESIGNATED; ELECTRONIC; MAIL; APPARATUS;



DESIGNATED; ALARM; SOUND; ELECTRONIC; MAIL; ADDRESS; STORAGE; RANDOM; ACCESS; MEMORY; ALARM; SOUND; OUTPUT; ALARM; SOUND; OUTPUT; UNIT Derwent Class: Tol; Wol International Patent Class (Main): G06F-013/00 International Patent Class (Additional): H04L-029/10; H04M-003/42 File Segment: EPI Manual Codes (EPI/S-X): Tol-H; Wol-A07H; Wol-C02B

#### (19)日本国特許庁(JP)

## (12) 公開特許公報(A)

T T

#### (11)特許出願公開番号

## 特開平11-149434

(43)公開日 平成11年(1999)6月2日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup>		識別記号	F I				
G06F 1	3/00	3 5 4	G06F 13	3/00	354	D	
		3 5 1			351	G	
H04L 2	29/10		H04M	3/42	•	T	
	3/42		H04L 1	3/00	3 0 9	С	
			審查請求	未請求	請求項の数7	OL	(全 26 頁)
(21) 出願番号 特願平9-315007		(71) 出願人 000001443					
			**		计算機株式会社		
(22)出願日		平成9年(1997)11月17日			5谷区本町1丁	目6番	2号
			(72)発明者	瀧政		_	
					羽村市栄町3丁		
					株式会社羽村技	術センタ	ター内
			(72)発明者	山口		_	
					羽村市栄町3丁		
					株式会社羽村技	術セン	夕一内
			(74)代理人	弁理士	阪本 紀康		
					,		

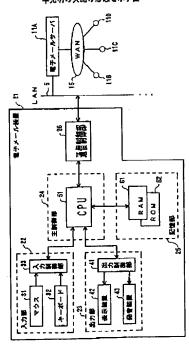
# (54) 【発明の名称】 電子メール装置並びに電子メール着信報知方法及び電子メールプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体

#### (57)【要約】

【課題】 表示装置への表示を見ずに、電子メール着信の認知及びメールの発信者を直ちに識別できる機能を提供する。

【解決手段】 RAM61に予め格納する登録メールアドレス毎にアラーム音を指定する。CPU51は、電子メールサーバ11Aからの新たなメール着信を検出すると、そのメールの発信者のメールアドレスを識別し、登録メールアドレスに指定されているアラーム音を発音装置43に発音出力させてメール着信を報知する。登録メールアドレスにアラーム音を特に指定しないときでも、予め設定されているアラーム音を発音出力させるのでメール着信の認知だけは可能である。また、着信メールの発信者のメールアドレスが未登録であるときにも、所定のアラーム音の発音出力による着信報知を行ない、メール着信の認知を可能とする。

## 本発明の実施の形態を示す図



11/16/04, EAST Version: 2.0.1.4

#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数の電子メールアドレスを記憶する電子メールアドレス記憶手段と、

前記電子メールアドレス記憶手段に記憶する複数の電子メールアドレスの各々に報知音を指定する報知音指定手段と

電子メールを受信する電子メール受信手段と、

前記電子メール受信手段が電子メールを受信したとき に、受信した該電子メールの発信者の電子メールアドレ スに対応する前記報知音指定手段で指定した報知音を出 10 力する報知音出力手段と、

を有することを特徴とする電子メール装置。

【請求項2】 前記報知音指定手段は、前記電子メールアドレス記憶手段に記憶する複数の電子メールアドレスの各々に指定する報知音のデータを記憶することを特徴とする請求項1に記載の電子メール装置。

【請求項3】 前記報知音出力手段は、前記電子メール 受信手段が前記報知音指定手段による指定のない電子メ ールアドレスである発信者からの電子メールを受信した ときは、予め指定される報知音を出力することを特徴と する請求項1又は2に記載の電子メール装置。

【請求項4】 同一の電子メールアドレスを発信者とする電子メールの受信数を計数する受信メール数計数手段を更に有し、

前記報知音指定手段は、前記電子メールアドレス記憶手段に記憶する電子メールアドレスの各々に、前記電子メール数計数手段の計数する該電子メールアドレスを発信者とする電子メールの受信数に対応する報知音を指定することを特徴とする請求項1に記載の電子メール装置。

【請求項5】 前記報知音指定手段は、報知音の出力を 30 ffice Protocol) クライアント4とを有している。 無しと指定することが可能であることを特徴とする請求 【0004】電子メール装置1Aからメールを送信 項1に記載の電子メール装置。 ときには、メールの発信者はSMTPクライアント

【請求項6】 複数の電子メールアドレスを記憶する電子メールアドレス記憶手順と、

前記電子メールアドレス記憶手順に記憶する複数の電子 メールアドレスの各々に報知音を指定する報知音指定手 順と、

電子メールを受信する電子メール受信手順と、

前記電子メール受信手順によって電子メールを受信したときに、受信した該電子メールの発信者の電子メールア 40ドレスに対応する前記報知音指定手順で指定した報知音を出力する報知音出力手順と、

を含むことを特徴とする電子メール着信報知方法。

【請求項7】 コンピュータにより使用されたときにそれによって読み出されるプログラムを記録した記録媒体であって、

複数の電子メールアドレスを記憶させる電子メールアドレス記憶手順と、

前記電子メールアドレス記憶手順に記憶させる複数の電 のうち 子メールアドレスの各々に報知音を指定させる報知音指 50 れる。

定手順と、

電子メールを受信させる電子メール受信手順と、

前記電子メール受信手順によって電子メールを受信させたときに、受信させた該電子メールの発信者の電子メールアドレスに対応する前記報知音指定手順によって指定させた報知音を出力させる報知音出力手順と、

2

をコンピュータに実行させる電子メールプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

0- [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、プログラムされた コンピュータによって電子メールの通信を行なう装置に 関する。

[0002]

【従来の技術】電子メール(以下、単にメールともいう)は、インターネットの爆発的な普及に伴って社会へ急速に浸透しつつある。

【0003】図26は従来の電子メール装置の構成プロック及び電子メールシステム全体の構成の例を示す図である。同図を用いて電子メールシステムを簡単に説明する。電子メール装置1A、1B、1C、…は同様の内部構成を有し、LAN (Local Area Network) 5に接続するクライアントコンピュータである。電子メール装置1Aについて更に説明する。UA (User Agent) 2は、コンピュータネットワークのクライアント側で使用するメールのユーザインターフェースを実現する応用プログラムであり、メールを送信するプログラムであるSMTP (Simple Mail Transfer Protocol )クライアント3と、メールを受信するプログラムであるPOP (Post 0 ffice Protocol) クライアント4とを有している

【0004】電子メール装置1Aからメールを送信するときには、メールの発信者はSMTPクライアント3を実行させ、メール本文、メールの送信先の電子メールアドレス等を入力し、そしてメールの送信指示を与える。SMTPクライアント3は、入力された電子メールに、メールの発信者の電子メールアドレスを付加し、それをLAN5に接続されている電子メールサーバ11Aへ転送する。

【0005】電子メールサーバ11Aは、LAN5上で電子メールサービスを行なうために設置されているサーバコンピュータである。電子メール装置1Aから転送されてきたメールは、メールの配送を行なうプログラムであるMTA(Mail TransferAgent )12によって、転送するメールの送信先に指定されている電子メールアドレスに基づいて、電子メールサーバ内の記憶装置に確保されているメールボックス14A、14B、14C、…、若しくはWAN(Wide Area Network )15を経由して他の電子メールサーバ11B、11C、11D、…のうちの送信先メールアドレスの属するサーバへ転送される

【0006】電子メール装置1Aでメールを受信するときには、メールの受信者はPOPクライアント4を実行させ、メールの送付を要求する入力を行なうと、POPクライアント4がメール送付要求をLAN5に接続されている電子メールサーバ11Aへ転送する。

【0007】電子メールサーバ11Aでは、電子メール 1 Aからのメール送付要求に対し、LAN9内でのメー ル配送を行なうプログラムであるPOPサーバ13によ って、メールボックス14A、14B、14C、…の中 で受信者宛てのメールが格納されているものを探索し、 認証を行なった後、そこに到着しているメールをLAN 5を経由して電子メール装置1Aにダウンロードする。 【0008】電子メール装置1Aでは、電子メールサー バ11Aから転送されたメールをPOPクライアントの 機能を用いて表示する。電子メールの利便性を更に高め るためにUAの改良が進んでいる。そのようなUAのP OPクライアントの中で、メールの着信を直ちに音によ り報知する着信報知機能を備えているものがある。この 機能を図26を用いて説明する。メール受信者はまず電 子メール装置1AでPOPクライアント4を常時実行さ せておく。POPクライアント4は一定の時間間隔で定 期的に電子メールサーバ11Aに対して受信者宛てのメ ールの着信の有無の確認を行なう。 電子メールサーバ1 **1Aから転送されてくる着信確認の結果、新たなメール** 着信があった場合に、電子メール装置1Aでメール着信 を示すアラーム音を出力したり、メール着信があった旨 を表示したりしてメール着信を報知するのがこの機能で ある。

【0009】この着信報知機能において、特にメール着信時にアラーム音を出力する機能は、電子メール装置の表示を常に注視していなくてもメールの着信をいち早く確認することができるので、メールを受信する素早い対処が可能となり、非常に便利である。

#### [0010]

【発明が解決しようとする課題】メール内容に対処する 緊急性の高さは、発信者が誰かを認識するだけでおおよ そ見当をつけることが可能である。しかしながら、従来 のメールの着信報知機能は、メールの着信を確認すると 予め設定しておいた固定のアラーム音を出力すると共に 表示装置に新しいメールを着信した旨を報知する表示を 行なうに過ぎなかった。従って、着信したメールの発信 者を知るためには、コンピュータの表示装置に着信した メールの一覧を表示させるなどして視覚により認知する 必要があった。そのため、他の作業の最中にメールを着 信した場合などは、そのメールがそれほど緊急でない とが発信者から類推できるときであっても、その作業を 一旦中断してメールの発信者を確認していた。

【0011】本発明の課題は、表示装置への表示を行な に、重要 わなくても、電子メールの着信の認知は勿論のこと、電 ール着信 子メールの発信元をも直ちに識別できる機能を有する電 50 となる。

子メール装置を提供することである。

#### [0012]

【課題を解決するための手段】前述の課題を解決するための手段として、本発明のうちの請求項1に記載の発明は、複数の電子メールアドレスを記憶する電子メールアドレス記憶手段と、前記電子メールアドレス記憶手段に記憶する複数の電子メールアドレスの各々に報知音を指定する報知音指定手段と、電子メールを受信する電子メール受信手段と、前記電子メール受信手段が電子メールを受信したときに、受信した該電子メールの発信者の電子メールアドレスに対応する前記報知音指定手段で指定した報知音を出力する報知音出力手段と、を有することを特徴としている。そして、この構成により、電子メールを新たに受信したときに、その電子メールの発信者によって異なる報知音を出力するので、この報知音を聞くだけで着信した電子メールの発信者の識別を電子メールの発信者の認識と共に行なうことが可能となる。

【0013】また、本発明のうちの請求項2に記載の発明は、請求項1に記載の発明において、前記報知音指定手段は、前記電子メールアドレス記憶手段に記憶する複数の電子メールアドレスの各々に指定する報知音のデータを記憶することを特徴としている。そして、この構成により、各々の電子メールアドレスに報知音を指定する作業は一度行なうだけで済み、電子メール装置を起動させる度に同じ指定作業を繰り返す煩雑さを解消できる。【0014】また、本発明のうちの請求項3に記載の発

明は、請求項1又は2に記載の発明において、前記報知音出力手段は、前記電子メール受信手段が前記報知音指定手段による指定のない電子メールアドレスである発信者からの電子メールを受信したときは、予め指定される報知音を出力することを特徴としている。そして、この構成により、不注意などにより報知音の指定を行なわなかった電子メールアドレスである発信者からの電子メールであっても、報知音が確実に出力されて音によるメールの着信の認識は可能であり、また、記憶されていない電子メールアドレスである発信者からの電子メールであっても、音によるメールの着信の認識が可能である。

【0015】また、本発明のうちの請求項4に記載の発明は、請求項1に記載の発明において、同一の電子メー40ルアドレスを発信者とする電子メールの受信数を計数する受信メール数計数手段を更に有し、前記報知音指定手段は、前記電子メールアドレス記憶手段に記憶する電子メールアドレスの各々に、前記電子メール数計数手段の計数する該電子メールアドレスを発信者とする電子メールの受信数に対応する報知音を指定することを特徴としている。そして、この構成により、装置の使用者による登録メールアドレス毎の報知音の選択を行なうこと無しに、重要度の高いメール内容であることが予想されるメール着信数の多い発信者からのメール着信の認識が可能

【0016】また、本発明のうちの請求項5に記載の発 明は、請求項1に記載の発明において、前記報知音指定 手段は、報知音の出力を無しと指定することが可能であ ることを特徴としている。そして、この構成により、メ ール内容の重要度が低く、メール着信をすぐに認識する 必要がないと思われる発信者からのメール着信では、報 知音の出力を停止することができるようになる。

【0017】また、本発明のうちの請求項6に記載の発 明は、複数の電子メールアドレスを記憶する電子メール アドレス記憶手順と、前記電子メールアドレス記憶手順 10 に記憶する複数の電子メールアドレスの各々に報知音を 指定する報知音指定手順と、電子メールを受信する電子 メール受信手順と、前記電子メール受信手順によって電 子メールを受信したときに、受信した該電子メールの発 信者の電子メールアドレスに対応する前記報知音指定手 順で指定した報知音を出力する報知音出力手順と、を含 むことを特徴とする電子メール着信報知方法である。こ の発明により、コンピュータで請求項1に記載の発明と 同様の作用を得ることができる。

【0018】また、本発明のうちの請求項7に記載の発 20 る。 明は、コンピュータにより使用されたときにそれによっ て読み出されるプログラムを記録した記録媒体であっ て、複数の電子メールアドレスを記憶させる電子メール アドレス記憶手順と、前記電子メールアドレス記憶手順 に記憶させる複数の電子メールアドレスの各々に報知音 を指定させる報知音指定手順と、電子メールを受信させ る電子メール受信手順と、前記電子メール受信手順によ って電子メールを受信させたときに、受信させた該電子 メールの発信者の電子メールアドレスに対応する前記報 知音指定手順によって指定させた報知音を出力させる報 30 知音出力手順と、をコンピュータに実行させる電子メー ルプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記 録媒体である。この構成では、記録媒体に記憶するプロ グラムをコンピュータの主メモリにロードして実行させ ることにより、コンピュータで請求項1に記載の発明と 同様の作用を得ることができる。

#### [0019]

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を図面 に基づいて説明する。本実施の形態では、電子メール装 置において、既に登録済みであるメールアドレスを発信 40 者とする電子メールが着信したときに、登録メールアド レスに対応させて登録されているアラームデータによる アラーム音を発音出力してメール着信を報知する。これ が本発明に関する大きな特徴であり、本発明によって、 電子メール装置のユーザは、何らかの表示を見ずに、ア ラーム音を聞くことだけで、メールの着信と併せて、そ の着信した電子メールの発信者は誰なのかを認知するこ とができる。図1は本発明の電子メール装置のハードウ ェア構成を示す図である。同図において、電子メール装 置21は、入力部22、出力部23、主制御部24、記 50 のレジスタ又はRAM61に記憶されているメールモー

憶部25、通信制御部26の各機能ブロックを備えてい

【0020】入力部22は、電子メール装置21の操作 者からの入力を取得するものであり、マウス31やキー ボード32といった入力装置と、これらを制御する入力 制御部23とで構成する。マウス31の代わりにトラッ クボールなどのいわゆるポインティングデバイスを使用 することも可能であり、また、キーボード32の代わり にタッチパネル等を使用することも可能である。

【0021】出力部23は、電子メール装置21の操作 者へ出力を提示するものであり、画面表示を行なうCR T (ブラウン管) あるいは液晶ディスプレイなどの表示 装置42、楽音データを与えることで対応する音を発生 させて出力する音源回路とスピーカとからなる発音装置 43、そしてこれらを制御する出力制御部41とで構成 する。なお、発音装置43の音源回路の有している音の 生成機能をCPU51で処理するソフトウェアが実用化 されており、このソフトウェアを使用すれば音源回路を スピーカを駆動させるための回路のみとすることもでき

【0022】主制御部24は、電子メール装置21全体 を総合制御するものであり、CPU(中央処理装置)5 1で構成する。記憶部25は、CPU51で実行する処 理プログラムや処理に必要なデータ等の記憶や、後述す る電子メールアドレス、メール本文、音源データ等の記 憶等にに用いる。記憶部25はデータを記憶するRAM 61とプログラムを記憶するROM62とで構成する。 なお、処理するプログラムによってはRAM61をCP U51で実行する処理の作業領域としても使用する。

【0023】通信制御部26は電子メール装置21とL AN5とのインターフェースを行い、LAN5に接続す る他の装置との通信を可能とするものである。同図にお けるLAN5、電子メールサーバ11A、11B、11 C、11D、WAN15は図26を用いて説明した従来 技術と同様である。図1に示す電子メール装置の実施の 形態では、受信メール表示機能、受信メール開封機能、 メール作成機能、アドレスリスト表示機能、アドレス入 力処理機能、着信報知音出力機能、メール着信検出機能 等の本発明に係る機能を含むメールの送受信に関する機 能をCPU51で実行可能な処理プログラムで記述して ROM62に記憶させておき、CPU51でこれらのプ ログラムを読み出しながら実行することで実現してい る。次にこのプログラムについて図1を適宜参照しなが ら説明する。図2はROM62に記憶するCPU51が 実行する電子メール機能を実現する処理プログラムの全 体動作フローチャートである。このフローチャートは後 述の受信メール表示処理の実行要求を受け付ける処理で ある。

【0024】まず、ステップ101では、CPU51内

ドフラグ (以下、MMFと略す)が1であるか否かを判 断し、MMFが1であればステップ102に進み、一 方、MMFが1でなければステップ103に進む。MM Fは電子メール装置21の操作者が受信メール表示処理 の実行の指示を入力部22に入力することで後述のステ ップ106においてMMF=1に設定される。

【0025】ステップ102では受信メール表示処理を 実行し、ステップ104に進む。受信メール表示処理 は、受信した電子メールの一覧を表示すると共に、メー ル開封、メール作成、メールアドレス入力の各処理の実 10 行要求を指示することができる。

【0026】ステップ103では電子メール装置21は 受信メール表示処理を行なわず、電子メール装置21が 電子メールに関係のない他の機能を有しているのならば その機能を実行し、ステップ104に進む。

【0027】ステップ104では、入力部の31マウス のクリック入力やキーボード32の入力があったか否か を調べ、入力があったのであればステップ105に進 み、一方、入力がないのであればステップ101へ戻っ て上述した処理を繰り返す。

【0028】ステップ105では、ステップ104で検 出した入力が受信メール表示処理の実行要求を示すもの であるか否かを調べ、受信メール表示処理の実行要求を 示すものであるときにはステップ106に進み、一方、 実行要求を示すものではないときにはステップ101へ 戻って上述した処理を繰り返す。

【0029】ステップ106では、MMFを1として操 作者が受信メール表示処理の実行要求を行なっているこ とを明示し、ステップ101へ戻って上述した処理を繰 り返す。次に、図3について説明する。同図はRAM6 1に記憶している電子メール機能に関するデータの内容 を示す図である。

【0030】同図(a)において、メール作成エリアは 送信メールを作成して保存しておく領域である。メール 作成エリアは同図(b)に示すように、作成したメール の宛先であるメールアドレスを格納する宛先アドレスエ リア、メールの送信者のメールアドレスを格納する送信 者アドレスエリア、メールのタイトル名を格納するタイ トルエリア、メール本文を格納する本文エリアとに細分 化できる。

【0031】同図 (a) のアドレスエリアは登録済みの メールアドレスを格納するエリアである。アドレスエリ アを細かく見ると、同図(b)の例ではアドレス(1) からアドレス (N) までのN個のメールアドレスデータ が登録済みである。各メールアドレスデータには、同図 (c) に示すように、氏名(Name)、メールアドレ ス、アラーム選択番号が含まれている。アラーム選択番 号は後述する登録アラームデータの1つを示すもので、 登録済のメールアドレスが発信者であるメールが着信し たときに、このアラーム選択番号が示す登録アラームデ 50 グKAIFUF(n)と0を比較し、KAIFUF

ータによるアラーム音を出力する。

【0032】同図(a)の受信メールストアエリアは受 信した電子メールを格納するエリアである。同図(b) ではこのエリアにMAIL(1)からMAIL(M)ま でのM通のメールを格納している例を示している。各受 信メールは、同図(c)に示すように、メールの送信者 のメールアドレス、タイトル、メール本文、TIME、 KAIFUFを有している。このうち、TIMEはメー ルの着信時刻(日付を含む)を示すデータである。ま た、ΚΑΙ FUFは受信メールの開封を示すフラグであ り、メールが未開封のときは0であるが、メールを開封 するとKAIFUFは1とされるものである。

【0033】同図(a)のアラームデータにはメール着 信時に着信を報知するために出力されるアラーム音の楽 音データを格納している。同図では4種類のアラームデ ータを格納しているが、データ数は4に限定する必要は ない。各データには番号が付されており、前述のメール アドレスデータのアラームとの対応が示されている。こ こで、アラーム(0)にはアドレスエリアに登録のない 20 アドレスネームである送信者からのメールを受信したと きに出力する楽音のデータを、また、アラーム(1)に は、アドレスエリアにアドレスネームの登録はあるが、 特別のアラーム音選択の設定を行なわないときに出力す る楽音のデータを、それぞれ格納する。次に全体動作フ ローチャート(図2)のステップ102の受信メール表 示処理について説明する。

【0034】図4、図5は受信メール表示処理のフロー チャートである。また、この処理によって表示装置42 に表示される画面を図6に示す。以下、図6を適宜参照 しながら、図4、図5のフローチャートに説明を加え

【0035】まず、図4のステップ111では、現在の 表示画面をクリアし、図6の一覧表の枠や、画面上部の 開封、削除、メール作成、終了といったマウスクリック によって機能選択を行なうための表示などの描画を行な Э.

【0036】ステップ112からステップ118は図6 に示すメール一覧を表示する処理である。ステップ11 2では、変数nに1を代入する。

【0037】ステップ113では、図3(a)に示す受 信メールストアエリアにあるMAIL(n)を参照し て、メールの送信者アドレス、タイトル、TIME (n) (メールの着信時刻)を一覧表の1列に表示す る。なお、ここでメールの送信者アドレスが図3(a) のアドレスエリアに格納されているときは、アドレスの 代わりに対応する氏名をアドレスエリアから読み出して 表示するようにしてもよく、図6の表示はこの処理を行 なったものである。

【0038】ステップ114では、受信メール開封フラ

(n)が0すなわち未開封を示していれば、ステップ1 15に進み、図6の受信メール一覧表示の行の左端に未 開封であることを示す二重丸の印を表示し、ステップ1 16に進む。一方、KAIFUF(n)が1すなわち開 封済みを示していれば、新たな表示をせずにステップ1 16に進む。

【0039】ステップ116では変数nを1だけ進め る。ステップ117では、ステップ116によって変更 された変数 n に対応する M A I L (n)の内容が図3に 示す受信メールエリアに存在するか否かを調べ、MAI 10 L(n)の内容が後述するメール削除操作等によって空 のデータとなっているときにはステップ116へ戻って 処理を繰り返す。一方、MAIL(n)の内容が存在す るときはステップ118に進む。

【0040】ステップ118では、メール一覧表の表示 メール数が1画面に表示可能なメール数を超えたか否か を判断し、まだ表示可能であればステップ113へ戻っ て以降の処理を繰り返す。一方、新たな表示が不可能で あればステップ119に進む。

【0041】ステップ119からステップ128まで は、マウス31の操作に従った表示画面の変更、及び各 機能の選択を行なう処理である。まず、ステップ119 で変数Aに1を代入し、ステップ120でMAIL

(A) (すなわちMAIL(1))の表示行を文字表示 色と表の背景色との色彩を反転させるいわゆる反転表示 を行なう。なお、図6では反転表示の代わりに行を斜線 により表示している。

【0042】ステップ121では、表示画面上の任意の 位置にマウス用カーソルを表示する。ステップ122で は、マウス31が移動したか否かを調べ、マウスの移動 30 が検出されればステップ123でマウスの移動方向・移 動距離に対応するようにマウス用カーソルを移動させて ステップ124に進む。一方、マウス31の移動を検出 しなければ、何もせずにそのままステップ124に進 む。

【0043】ステップ124では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたか否かを判断し、クリック操作があ ったときはステップ125に進み、クリック操作がなか ったときはステップ122へ戻り、マウス31の操作状 況の監視を繰り返す。

【0044】ステップ125では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 上の位置を調べ、マウス用カーソルがメール一覧表の中 に位置していればステップ126に進み、マウス用カー ソルが他の位置に存在していればステップ129(図 5)に進む。

【0045】ステップ126では、マウス用カーソルの 位置する表示行に対応するメールの番号を取得して、そ の値を変数Aに代入し、ステップ127では、変数Aに 対応するMAIL(A)の表示行の文字と背景色とを反 50 憶内容について、削除したMAIL(A)以降の番号を

転表示する。

【0046】ステップ128では、ステップ127で処 理した以外の反転表示を通常の表示に戻し、ステップ1 22へ戻って前述した処理を繰り返す。 図5に移り、ス テップ129から134までの処理は、電子メールに関 する他の機能を選択して実行する処理である。

【0047】ステップ129では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図6の表示画面の上部にある「開封」表示の部 分にあれば、ステップ130の受信メール開封処理を実 行した後にステップ111(図4)へ戻る。一方、マウ ス用カーソルが他の位置にあるのであればステップ13 1に進む。受信メール開封処理の詳細については後述す

【0048】ステップ131では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図6の表示画面の上部にある「メール作成」表 示の部分にあれば、ステップ132のメール作成処理を 実行した後にステップ111(図4)へ戻る。一方、マ ウス用カーソルが他の位置にあるのであれば、ステップ 133に進む。メール作成処理の詳細については後述す

【0049】ステップ133では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図6の表示画面の上部にある「アドレス入力」 表示の部分にあれば、ステップ134のメール作成処理 を実行した後にステップ111(図4)へ戻る。一方、 マウス用カーソルが他の位置にあるのであれば、ステッ プ135に進む。アドレス入力処理の詳細についても後 述する。

【0050】ステップ135からステップ138の処理 は、保存してある受信メールを削除する処理である。ス テップ135では、マウス31にクリック操作が加えら れたときのマウス用カーソルの表示画面の位置が図6の 表示画面の上部にある「削除」表示の部分にあれば、ス テップ136に進み、一方、マウス用カーソルが他の位 置にあるのであれば、ステップ139に進む。

【0051】ステップ136では、ステップ127(図 4 ) の処理によって反転表示がなされているMAIL

(A) の内容(図3(c)に示す送信者アドレス、タイ トル、本文、TIME(A))を表示画面の一覧表及び RAM61から消去し、ステップ137で受信メール開 封フラグKAIFUF (A)をO(未開封)に設定す る。

【0052】ステップ138では、一覧表でMAIL (A) に関する表示を行なっていた行がステップ136 の処理により空行になっているので、この空行より下の **行表示を1行分だけ上方にずらして空行を削除し、さら** に、図3(b)に示すRAM61に記憶するメールの記

1ずつ詰める処理を行ない、ステップ111(図4)へ 戻る。

【0053】ステップ139からステップ141は受信 表示処理を終了する処理である。ステップ139では、 マウス31にクリック操作が加えられたときのマウス用 カーソルの表示画面の位置が図6の表示画面の上部にあ る「終了」表示の部分にあれば、ステップ140に進 み、一方、マウス用カーソルが他の位置にあるのであれ ば、ステップ122(図4)へ戻ってマウスの操作の監 視を繰り返す。

【0054】ステップ140では受信表示処理の画面を すべて消去し、ステップ141では全体動作のフローチ ャートで説明したメールモードフラグMMFをOに設定 し、受信表示処理を終了する。次に受信メール表示処理 のフローチャート中のステップ130(図5)の受信メ ール開封処理について説明する。受信メール開封処理と は、受信したメールの本文を表示装置42に表示する処 理であり、表示したメールがもはや保存する必要がなく なったときに、そのメールを消去する機能も有してい る。図7に受信メール開封処理のフローチャートを、ま 20 た、図8に受信メール開封処理によって表示装置42に 表示される画面を示す。図7のフローチャートについて 図8を参照しながら説明する。

【0055】ステップ151からステップ156は開封 画面の表示と開封フラグの操作を行なう処理である。ま ず、ステップ151では、現在の表示画面を一旦クリア し、図8に示す開封画面の表示枠の描画及び、Fro m、TiTle、終了、削除といった文字の表示を行な う。

【0056】ステップ152、153、154では、M 30 A I L (A) のデータが有しているメールの送信者のア ドレス、タイトル、本文をそれぞれ図8のFrom欄、 Title欄、本文表示欄に表示する。なお、ここでメ ールの送信者アドレスが図3(a)のアドレスエリアに 格納されているときは、アドレスの代わりに対応する氏 名をアドレスエリアから読み出して表示するようにして もよく、図8の表示はこの処理を行なったものを表示し

【0057】ステップ155では、開封フラグKAIF UF(A)に1を代入し、MAIL(A)は少なくとも 1回は開封画面に表示を行なったことを示す。 ステップ 156からステップ164は、マウス31の操作によ り、表示メールの削除や、開封処理の終了を選択させて 処理するものである。

【0058】ステップ156では、表示画面上の任意の 位置にマウス用カーソルを表示する。ステップ157で は、マウス31が移動したか否かを調べ、マウスの移動 が検出されれば、ステップ158でマウスの移動方向・ 移動距離に対応するようにマウス用カーソルを移動させ てステップ159に進む。一方マウス31の移動を検出 50 の表示、メール送信、あるいはメール作成処理の終了を

12

しなければ、何もせずにそのままステップ159に進

【0059】ステップ159では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたか否かを調べ、クリック操作があっ たときはステップ160に進み、クリック操作がなかっ たときはステップ157へ戻り、マウス31の操作状況 の監視を繰り返す。

【0060】ステップ160では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図8の表示画面の上部右方にある「終了」表示 の部分にあれば、ステップ164に進み、一方、マウス 用カーソルが他の位置にあるのであれば、ステップ16 1 に進む。

【0061】ステップ161では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図8の表示画面の上部右方にある「削除」表示 の部分にあれば、ステップ162に進み、一方、マウス 用カーソルが他の位置にあるのであれば、ステップ15 7へ戻り、マウス31の操作状況の監視を繰り返す。

【0062】ステップ162及び163では、MAIL (A) の内容(図3(c)に示す送信者アドレス、タイ トル、本文、TIME(A))をRAM61から消去 し、図3(b)に示すRAM61に記憶するメールの記 憶内容について、削除したMAIL(A)以降の番号を 1ずつ詰める処理を行なう。

【0063】ステップ164では、開封処理の画面をす べて消去し、開封処理を終了して受信メール表示処理へ 戻る。次に、受信メール表示処理のフローチャート中の ステップ132 (図5) のメール作成処理について説明 する。メール作成処理とは、メールを作成する機能と、 LAN5に接続している電子メールサーバ11Aにメー ルを送信する機能を実現するものである。図9及び図1 0にメール作成処理のフローチャートを、また、図11 にメール作成処理によって表示装置42に表示される画 面を示す。図9及び図10のフローチャートについて図 11を参照しながら説明する。

【0064】まず、ステップ171では、後の処理に先 立って、図3(a)に示すRAM61のメール作成エリ アの内容をクリアしておく。ステップ172からステッ プ174は図11の画面の表示を行なう処理である。ま ず、ステップ172で、現在の表示画面を一旦クリア し、図11に示すメール作成画面の表示枠の描画及びT o、TiTle、アドレスリスト、送信、終了といった 文字の表示、そして図3(a)に示すRAM61のメー ル作成エリアの内容の対応欄への表示を行ない、ステッ プ173で文字入力位置を示す文字用カーソルをアドレ ス入力エリア (図11のTo欄) に表示する。

【0065】ステップ174からステップ192は、マ ウス31の操作により、メールの作成、アドレスリスト 選択させて処理するものである。

【0066】ステップ174では、表示画面上の任意の 位置にマウス用カーソルを表示する。 ステップ175で は、マウス31が移動したか否かを調べ、マウスの移動 が検出されれば、ステップ176でマウスの移動方向・ 移動距離に対応するようにマウス用カーソルを移動させ てステップ177に進む。一方マウス31の移動を検出 しなければ、何もせずにそのままステップ177に進 む。

13

【0067】ステップ177では、マウス31にクリッ 10 ク操作が加えられたか否かを調べ、クリック操作があっ たときはステップ178に進み、クリック操作がなかっ たときはステップ193(図10)に進む。

【0068】ステップ178では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図11の表示画面にあるアドレス入力エリア (図11のTo欄)にあれば、ステップ179に進み、 文字カーソルをアドレス入力エリアに移動し、ステップ 180に進む。一方、マウス用カーソルが他の位置にあ るのであれば、何もせずにそのままステップ180に進 20

【0069】ステップ180では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図11の表示画面にあるタイトル入力エリア (図11のTitle欄)にあれば、ステップ181に 進み、文字カーソルをタイトル入力エリアに移動し、ス テップ182に進む。一方、マウス用カーソルが他の位 置にあるのであれば、何もせずにそのままステップ18 2に進む。

【0070】ステップ182では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図11の表示画面にある本文入力エリア(図1 1の下部中央の欄)にあれば、ステップ183に進み、 文字カーソルをタイトル入力エリアに移動し、ステップ 184に進む。一方、マウス用カーソルが他の位置にあ るのであれば、何もせずにそのままステップ184に進 む。

【0071】ステップ184では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 スト」表示の部分にあれば、ステップ185に進み、ア ドレスリスト表示処理を実行した後にステップ172へ 戻り、図11のメール作成画面の描画以降の処理を繰り 返す。一方、マウス用カーソルが他の位置にあるのであ れば、何もせずにそのままステップ186に進む。アド レスリスト表示処理の詳細については後述する。

【0072】ステップ186では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図11の表示画面の右上部にある「送信」表示 の部分にあれば、ステップ187に進み、一方、マウス 50 リアに表示すると共に、ステップ200に進んで図3

用カーソルが他の位置にあるのであれば、何もせずにそ のままステップ190に進む。

【0073】ステップ187では、図3(b)のメール 作成エリア内の送信者アドレスエリアにメール作成者の メールアドレスを格納する。このアドレスはキーボード 32からの入力を格納するようにしても、また、図3に 図示していないRAM61の別の領域に予め格納してお いたものを送信者アドレスエリアに複写するようにして もよい。

【0074】ステップ188では、メール作成エリアの データを通信制御部26からLAN5を経由し、電子メ ールサーバ11Aへ送信する。ステップ189では、ス テップ188の送信処理の進行を調べ、送信処理が終了 したならばステップ192に進む。

【0075】ステップ190では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図11の表示画面の右上部にある「キャンセ ル」表示の部分にあればステップ191に進み、メール 作成エリアをクリアしてステップ192に進み、一方、 マウス用カーソルが他の位置にあるのであれば、ステッ プ177で検出した今回のマウスクリックには意味がな いと判断し、ステップ175へ戻ってマウス31の操作 の監視を繰り返す。

【0076】ステップ192では、メール作成処理の画 面をすべて消去し、メール作成処理を終了して受信メー ル表示処理へ戻る。図10に移り、ステップ193から ステップ205までの処理は、キーボード32からの入 力により、メールを作成していく処理である。ステップ 193では、キーボード32への入力を検出し、入力が あればステップ194に進み、入力を検出しなければス テップ175(図9)へ戻り、マウス31の操作の監視 を繰り返す。

【0077】ステップ194では、キーボード32に入 力操作が加えられたときの文字カーソルの表示画面の位 置が図11の表示画面にあるアドレス入力エリア(図1 1のTo欄) にあれば、ステップ195に進み、キーボ ード32の入力に対応する文字をアドレス入力エリアに 表示すると共に、ステップ196に進んで図3(b)の メール作成エリア内の宛先アドレスエリアに対応するデ の位置が図11の表示画面の右上部にある「アドレスリ 40 ータを格納し、そしてステップ197で文字カーソルを 検出した入力文字数分だけ移動させてステップ175 (図9)へ戻る。一方、文字カーソルが他の位置にある のであれば、何もせずにそのままステップ198に進 t.

> 【0078】ステップ198では、キーボード32に入 力操作が加えられたときの文字カーソルの表示画面の位 置が図11の表示画面にあるタイトル入力エリア(図1 1のTitle欄)にあれば、ステップ199に進み、 キーボード32の入力に対応する文字をタイトル入力エ

(b) のメール作成エリア内のタイトルエリアに対応す るデータを格納し、そしてステップ201で文字カーソ ルを検出した入力文字数分だけ移動させてステップ17 5 (図9) へ戻る。一方、文字カーソルが他の位置にあ るのであれば、何もせずにそのままステップ202に進 む。

【0079】ステップ202では、キーボード32に入 力操作が加えられたときの文字カーソルの表示画面の位 置が図11の表示画面にある本文入力エリア(図11の 下部中央の欄)にあれば、ステップ203に進み、キー ボード32の入力に対応する文字を本文入力エリアに表 示すると共に、ステップ204に進んで図3(b)のメ ール作成エリア内の本文エリアに対応するデータを格納 し、そしてステップ205で文字カーソルを検出した入 カ文字数分だけ移動させてステップ175(図9)へ戻 る。一方、文字カーソルが他の位置にあるのであれば、 ステップ193で検出した今回のキーボード入力には意 味がないと判断し、ステップ175(図9)へ戻る。次 にメール作成処理のステップ185(図9)のアドレス リスト表示処理について説明する。アドレスリスト表示 20 む。 処理とは、図3 (a)に示すアドレスエリアに記憶され ている登録済みのメールアドレスのリストを表示し、作 成したメールの宛先をこのリストから選択するだけで図 3(b)のメール作成エリア中の宛先アドレスエリアに メールアドレスを格納するもので、キーボード32から のアドレス入力といった煩雑さを軽減させる機能であ る。図12に受信メール開封処理のフローチャートを、 また、図13に受信メール開封処理によって表示装置4 2に表示される画面を示す。図12のフローチャートに ついて図13を参照しながら説明する。

【0080】まず、ステップ211では、現在の表示画 面をクリアし、図13のリストの枠や画面上部の新規入 力、削除、OK、終了といったマウスクリックによって 機能選択を行なうための表示などの描画を行なう。

【0081】ステップ212からステップ215は図1 3に示すアドレスリストを表示する処理である。ステッ プ212では、変数mに1を代入する。

【0082】ステップ213では、図3に示すアドレス エリアにあるアドレス (m)を参照して、対応する氏名 とメールアドレスとをリストの1列に表示する。ステッ プ214では変数mを1だけ進める。

【0083】 ステップ215では、アドレスリストの表 示アドレス数が、1画面に表示可能なアドレス数を超え たか否かを調べ、まだ表示可能であればステップ213 へ戻って以降の処理を繰り返す。一方、新たな表示が不 可能であれば、ステップ216に進む。

【0084】ステップ216からステップ235は、マ ウス31の操作により、リストのメールアドレスからの メール送付先の選択、新メールアドレスの登録入力、メ

16

ドレスの登録内容の詳細表示などの各機能を選択させて 処理するものである。

【0085】ステップ216では、表示画面上の任意の 位置にマウス用カーソルを表示する。ステップ217で は、マウス31が移動したか否かを調べ、マウスの移動 が検出されればステップ218でマウスの移動方向・移 動距離に対応するようにマウス用カーソルを移動させて ステップ219に進む。一方マウス31の移動を検出し なければ何もせずにそのままステップ219に進む。

【0086】ステップ219では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたか否かを調べ、クリック操作があっ たときはステップ220に進み、クリック操作がなかっ たときはステップ217へ戻り、マウス31の操作の監 視を繰り返す。

【0087】ステップ220では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図13の表示画面にあるアドレスリストの上に あれば、ステップ221に進み、一方、マウス用カーソ ルが他の位置にあるのであれば、ステップ224に進

【0088】ステップ221では、マウス用カーソルの 位置する表示行に対応するメールアドレスの番号を取得 して、その値を変数Aに代入し、ステップ222では、 変数Aに対応するアドレス(A)の表示行の文字と背景 色とを反転表示する。なお、図13では反転表示の代わ りに行を斜線により表示している。

【0089】ステップ223では、ステップ222で処 理した以外の反転表示を通常の表示に戻し、ステップ2 17へ戻ってマウス31の操作の監視を繰り返す。ステ 30 ップ224では、マウス31にクリック操作が加えられ たときのマウス用カーソルの表示画面の位置が図13の 表示画面の上部左にある「新規入力」表示の部分にあれ ば、ステップ225に進み、アドレスリスト入力処理を 実行した後にステップ211へ戻り、図13のアドレス リスト表示画面の描画以降の処理を繰り返す。一方、マ ウス用カーソルが他の位置にあるのであれば、何もせず にそのままステップ226に進む。アドレスリスト入力 処理の詳細については後述する。

【0090】ステップ226では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図13の表示画面の上部右にある「終了」表示 の部分にあれば、ステップ227に進み、アドレスリス ト表示の画面をすべて消去し、アドレスリスト表示処理 を終了してメール作成処理へ戻る。一方、マウス用カー ソルが他の位置にあるのであれば、ステップ228に進

【0091】ステップ228では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図13の表示画面の上部にある「削除」表示の ールアドレスの登録確定と削除、あるいは登録メールア 50 部分にあればステップ229に進み、一方、マウス用カ

ーソルが他の位置にあるのであればステップ231に進む。

【0092】ステップ229では、ステップ222の処理によって反転表示がなされているアドレス(A)の内容(図3(c)に示す氏名(Name)、メールアドレス、アラーム選択番号)を表示画面のリスト及びRAM61から消去する。

【0093】ステップ230では、メールアドレスリストでアドレス(A)に関する表示を行なっていた行がステップ229の処理により空行になっているので、この10空行より下の行表示を1行文上にずらして空行を削除し、さらに、図3(b)に示すRAM61に記憶するメールアドレス記憶内容について、削除したアドレス(A)以降の番号を1ずつ詰める処理を行ない、ステップ217へ戻ってマウス31の操作の監視を繰り返す。【0094】ステップ231では、マウス31にクリック操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面の位置が図13の表示画面の上部にある「OK」表示の部分にあればステップ232に進み、一方、マウス用カーソルが他の位置にあるのであればステップ234に進20む。

【0095】ステップ232では、図3(b)のメール作成エリア中の宛先アドレスエリアにアドレス(A)の有するメールアドレスを格納し、ステップ233に進んでアドレスリスト表示の画面をすべて消去し、アドレスリスト表示処理を終了してメール作成処理へ戻る。

【0096】ステップ234では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図13の表示画面の上部にある「詳細表示」表 示の部分にあれば、ステップ235に進み、詳細表示処 30 理を実行した後にステップ211へ戻り、図13のアド レスリスト表示画面の描画以降の処理を繰り返す。一 方、マウス用カーソルが他の位置にあるのであれば、ス テップ219で検出した今回のマウスクリック操作には 意味がないものと判断してステップ217へ戻り、マウ ス31の操作の監視を繰り返す。詳細表示処理について は後述する。次に受信メール表示処理のステップ134 (図5)並びにアドレスリスト表示処理のステップ22 5(図12)のアドレス入力処理について説明する。ア ドレス入力処理とは、図3(a)に示すアドレスエリア に新規にメールアドレスデータを登録して格納させる処 理である。図14、図15にアドレス入力処理のフロー チャートを、また、図16にアドレス入力処理によって 表示装置42に表示される画面を示す。図14、図15 のフローチャートについて図16を参照しながら説明す

【0097】ステップ241からステップ245は、図3(a)に示すRAM61のアドレスエリアに新規のメールアドレスデータを登録する領域が存在するか否かを検出する処理を行なうものである。

【0098】まず、ステップ241では、変数mに1を 代入する。ステップ242では、図3に示すアドレスエ リアにあるアドレス(m)の内容を参照し、データが存

在すればステップ243に進み、一方、データが存在しなければステップ246に進む。

18

【0099】ステップ243では変数mを1だけ進める。ステップ244では、mの値が、図3(a)に示すRAM61のアドレスエリアに格納可能なメールアドレスデータの数を超えたか否かを判断し、未だ超えていなければ、ステップ242へ戻ってアドレスエリアの空き領域を探す処理を繰り返す。一方、既に超えてしまっているときは、ステップ245に進む。

【0100】ステップ245では、アドレスエリアに新 規のメールアドレスデータを格納することができないこ とを示す警告表示を表示装置42に一定時間だけ行い、 その後アドレス入力処理を終了して受信メール表示処理 もしくはアドレスリスト表示処理へ戻る。表示時間は任 意ではあるが、注意の喚起に十分な長さとする。

【0101】ステップ246では、アドレス(m)のア 20 ラーム選択番号を1とする。こうすることで、後にアラーム選択番号をあえて変更しない限り、各メールアドレスデータのアラーム選択番号は常に1となっている。

【0102】ステップ247では、現在の表示画面をクリアし、図16の各欄の枠の描画や、Name、Address、Alarmといった文字の表示、並びに画面下部のOK、終了といったマウスクリックによって機能選択を行なうための表示を行なう。

【0103】ステップ248からステップ273(図15)は、マウス31及びキーボード32の操作により、メールアドレスデータの入力及び登録の処理を行なうものである。

【0104】ステップ248では、表示画面上の任意の 位置にマウス用カーソルを表示し、ステップ249で文 字入力位置を示す文字用カーソルを氏名入力エリア(図 16のName欄)に表示する。

【0105】ステップ250では、マウス31が移動したか否かを調べ、マウスの移動が検出されれば、ステップ251でマウスの移動方向・移動距離に対応するようにマウス用カーソルを移動させてステップ252に進

0 む。一方、マウス31の移動を検出しなければ、何もせずにそのままステップ252に進む。

【0106】ステップ252では、マウス31にクリック操作が加えられたか否かを調べ、クリック操作があったときはステップ253に進み、クリック操作がなかったときはステップ263(図15)に進む。

【0107】ステップ253では、マウス31にクリック操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面の位置が図16の表示画面の下部にある「OK」表示の部分にあればステップ254に進み、一方、マウス用カ50 ーソルが他の位置にあるのであればステップ255に進

ť.

【0108】ステップ254では、アドレス入力処理の 画面をすべて消去し、アドレス入力処理を終了して受信 メール表示処理もしくはアドレスリスト表示処理へ戻 る。ステップ255では、マウス31にクリック操作が 加えられたときのマウス用カーソルの表示画面の位置が 図16の表示画面の下部にある「キャンセル」表示の部 分にあればステップ256に進み、アドレス(m)のデ ータ内容をクリアしてステップ254に進む。一方、マ ウス用カーソルが他の位置にあるのであればステップ2 10 57(図15)に進む。

19

【0109】図15に移り、ステップ257では、マウ ス31にクリック操作が加えられたときのマウス用カー ソルの表示画面の位置が図16の表示画面にある氏名入 カエリア (図16のName欄) にあれば、ステップ2 58に進み、文字カーソルを氏名入力エリアに移動し、 ステップ250 (図14) へ戻って、マウス操作の監視 以降の処理を繰り返す。一方、マウス用カーソルが他の 位置にあるのであれば、何もせずにそのままステップ2 59に進む。

【0110】ステップ259では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図16の表示画面にあるアドレス入力エリア (図16のAddress欄) にあればステップ260 に進み、文字カーソルをアドレス入力エリアに移動し、 ステップ250(図14)へ戻って、マウス操作の監視 以降の処理を繰り返す。一方、マウス用カーソルが他の 位置にあるのであれば、何もせずにそのままステップ2 61に進む。

【0111】ステップ261では、マウス31にクリッ ク操作が加えられたときのマウス用カーソルの表示画面 の位置が図16の表示画面にあるアラーム選択番号入力 エリア (図16のA1arm欄) にあれば、ステップ2 62に進み、文字カーソルをアラーム選択番号入力エリ アに移動し、ステップ250(図14)へ戻って、マウ ス操作の監視以降の処理を繰り返す。一方、マウス用カ ーソルが他の位置にあるのであれば、ステップ252 (図14)で検出した今回のマウスクリックには意味が ないと判断し、何もせずにステップ250(図14)へ 戻って、マウス31の操作の監視処理を繰り返す。

【0112】ステップ263では、キーボード32への 入力を検出し、入力があればステップ264に進み、入 カを検出しなければステップ250(図14)へ戻っ て、マウス31の操作の監視処理を繰り返す。

【0113】ステップ264では、キーボード32に入 力操作が加えられたときの文字カーソルの表示画面の位 置が図16の表示画面にある氏名入力エリア(図16の Name欄)にあればステップ265に進み、キーボー ド32の入力に対応する文字をアドレス入力エリアに表 示すると共に、ステップ266に進んで図3(a)のア 50 からステップ273(図15)までの処理のフローチャ

ドレスエリア内のアドレス (m) の氏名 (Name) 領 域にデータを格納し、ステップ273に進む。一方、文 字カーソルが他の位置にあるのであれば、何もせずにそ のままステップ267に進む。

【0114】ステップ267では、キーボード32に入 力操作が加えられたときの文字カーソルの表示画面の位 置が図16の表示画面にあるアドレス入力エリア(図1 6のAddress欄)にあれば、ステップ268に進 み、キーボード32の入力に対応する文字をアドレス入 カエリアに表示すると共に、ステップ269に進んで図 3 (a) のアドレスエリア内のアドレス (m) のメール アドレス領域にデータを格納し、ステップ273に進 む。一方、文字カーソルが他の位置にあるのであれば、 何もせずにそのままステップ270に進む。

【0115】ステップ270では、キーボード32に入 力操作が加えられたときの文字カーソルの表示画面の位 置が図16の表示画面にあるアラーム選択番号入力エリ ア (図16のAlarm欄) にあれば、ステップ271 に進み、キーボード32の入力に対応する数字を入力エ 20 リアに表示すると共に、ステップ272に進んで図3 (a)のアドレスエリア内のアドレス (m)のアラーム 選択番号領域にデータを格納し、ステップ273に進 む。一方、文字カーソルが他の位置にあるのであれば、 一方、文字カーソルが他の位置にあるのであれば、ステ ップ263で検出した今回のキーボード入力には意味が ないと判断し、ステップ250(図14)へ戻る。

【0116】ステップ273では、文字カーソルを検出 した入力文字数分移動させてステップ250(図14) へ戻る。次にアドレスリスト表示処理のステップ235 (図12)の詳細表示処理について説明する。詳細表示 処理とは、アドレスリスト表示処理により図13に示す ように表示される登録済みの各メールアドレスデータの 一つについて、登録全内容の表示、及びその登録内容に ついて必要に応じて変更を加える機能を実現させる処理 である。図17、図18に詳細表示処理のフローチャー トを示す。なお、詳細表示処理による表示画面は図16 のアドレス入力処理によって表示される画面と同一にす る。図17、図18のフローチャートについて説明す

【0117】まず、図17のステップ281では、アド レス入力処理のステップ247(図14)で行なった描 画及び表示処理と同一の処理を行なう。ステップ282 では、ステップ281で描画した各欄にアドレス(A) の内容をそれぞれ表示する。

【0118】以降のステップ283からステップ308 (図18) までの処理は、マウス31及びキーボード3 2の操作により、メールアドレスデータの入力及び登録 の処理をするものであるが、この一連の処理のフローチ ャートはアドレス入力処理のステップ248(図14)

にセットする。

2.2

ートと全く同一であり、重複するのでここでの説明は省 略する。次にCPU51で処理する割り込み処理につい て説明する。本実施の形態ではメール着信検出処理と音 源処理との2つの処理をタイマ割り込みによって一定時 間間隔ごとに処理する。タイマはCPU51の外部にタ イマ装置を備える構成とするか、あるいはCPU51で カウントプログラムを実行させ、一定数回のカウント毎 に割り込み処理を実行するなどの方法で実現する。本実 施の形態では、電子メールの着信を自動認識し、登録メ ールアドレスに対応するアラームデータの発音による電 10 子メール着信を報知するという本発明に関する大きな特 徴を、この2つの処理によって実現させている。以下、 着信メール着信検出処理と音源処理とについて説明す る。まず、メール着信検出処理を説明する。この処理 は、前述のタイマによって一定間隔で電子メールサーバ 11Aに対して新規に着信したメールの転送を要求し、 電子メールサーバ11Aから電子メール装置21にメー ルが転送されてくれば、そのメールの送信者に対応した 報知音の発音開始の指示を行なう処理である。メール着 信検出処理を開始させるタイマ割り込みを発生させる時 20 間間隔は、短いほどメール着信の検出までのタイムラグ を短くできるが、LAN5のトラヒックを増大させる弊 害もあるので、両者のバランスを考慮して設定する。

【0119】図19及び図20にメール着信検出処理のフローチャートを示す。まず、図19について、ステップ311では、電子メールサーバ11Aに対して新規に着信したメールの転送を要求する。

【0120】ステップ312では、電子メールサーバ1 1Aからメールが転送されてきたか否かを調べ、転送されてきたのならばステップ313に進み、一方、転送されてこなかったのならば、新たなメールの着信はなかったと判断し、今回のメール着信検出処理を終了する。

【0121】ステップ313から320の処理は、受信したメールをRAM61に格納する処理である。ステップ313では、変数nに1を代入する。

【0122】ステップ314では、図3(a)の受信メールストアエリア内のMAIL(n)のデータ内容を調べ、データ内容がクリアされておらずに存在しているのならばステップ315に進み、一方、データ内容がクリアされているのであればステップ319に進む。

【0123】ステップ315では、変数 nの値を1進める。ステップ316では、変数 nの値が図3(a)の受信メールストアエリアに最大格納できる受信メールの数を超えたか否かを調べ、超えているのであればステップ317に進み、一方、未だ超えていないのであればステップ314へ戻ってMAIL(n)のデータ内容を再度調べる。

【0124】ステップ317からステップ318では、 図3(a)の受信メールストアエリアが満杯で新たにメ ールを格納する領域がないと判断して、保存されている 最も古い受信メールを新着メールと置き換えるための準備処理を行なう。まず、ステップ317では、同エリア内に格納されている受信メールの中で着信時刻(TIME)の最も早い受信メールの番号を調べ、ステップ318でこの番号をnに代入し、ステップ319に進む。【0125】ステップ319では、新着の受信メールをMAIL(n)に格納し、ステップ320でMAIL(n)の開封フラグKAIFUF(n)を0(未開封)

【0126】ステップ321からステップ326は、受信メールの送信者の図3(a)のアドレスエリアへの登録の有無を調べ、メールアドレスに対応して指定登録されているアラーム音による発音指示を行なうものである。

【0127】ステップ321では、変数mに1を代入する。ステップ322では、新着メールMAIL(n)の送信者のメールアドレスと図3(a)のアドレスエリアに登録されているアドレス(m)のメールアドレスとを比較し、一致すればステップ325に進み、一方、一致しなければステップ323に進む。

【0128】ステップ323では、変数mを1進める。ステップ324では、変数mの値が図3(a)のアドレスエリアに登録されているアドレスデータの件数を超えているか否かを調べ、超えているのであればステップ327(図20)に進み、未だ超えていないのであればステップ322へ戻って処理を繰り返す。

【0129】ステップ325では図3(a)のアドレス エリアに登録されているアドレス(m)のアラーム選択 番号を、また、ステップ326ではアラーム発音開始を 示すデータを、後述する音源処理へ伝えるためにそれぞ れRAM61の図3に図示していない所定の領域に格納 し、今回のメール着信検出処理を終了する。

【0130】図20に移り、ステップ327からステップ333の処理は、受信した新着メールの送信者のメールアドレスが図3(a)のメールアドレスエリアに登録がない場合に、自動的に新着メールの送信者のメールアドレスを追加登録するものである。

【0131】ステップ327では、変数mに1を代入する。ステップ328では、図3(a)のアドレスエリア40 内のアドレス(m)のデータ内容を調べ、内容がクリアされておらずに存在するのならばステップ329に進み、一方、内容がクリアされているのであればステップ331に進む。

【0132】ステップ329では、変数mの値を1進める。ステップ330では、変数mの値が図3(a)のアドレスエリアに最大格納できるアドレスデータの数を超えたか否かを調べ、超えているのであればメールアドレスデータの自動新規登録は行なわずにステップ333に進み、一方、未だ超えていないのであればステップ32 8へ戻ってアドレス(m)のデータ内容を再度調べる。

【0140】ステップ345では、スタートフラグST

【0133】ステップ331では、図3(a)のアドレ スエリア内のアドレス (m) のアドレス記憶エリアに新 着メールMAIL(n)の送信者のアドレスネームを格 納する。

【0134】ステップ332では、アドレス (m) のア ラーム選択番号記憶エリアにアラーム(1)を選択する データを格納する。このステップでの処理により、前述 の詳細表示処理でアラーム選択の登録番号を前述の詳細 表示処理であえて変更しない限りは、送信者が登録済み のメールアドレスであるメールの着信報知音としてアラ 一ム(1)に格納されているアラーム音を出力するよう になる。

【0135】ステップ333からステップ334までの 処理は、図3(a)のアドレスエリアに登録のないアド レスネームである送信者からのメールの着信報知指示を 行なうものである。

【0136】ステップ333ではアラーム(0)を選択 するアラーム選択番号を、また、ステップ334ではア ラーム発音開始を示すデータを、後述する音源処理へ伝 えるためにそれぞれRAM61の図3に図示していない 20 所定の領域(ステップ325及びステップ326の格納 処理で使用する領域と同一の領域) に格納し、今回のメ ール着信検出処理を終了する。次に音源処理について説 明する。この処理は、前述のメール着信検出処理からの アラーム発音開始の指示により発音装置43を制御して アラーム音を発音させる処理である。音源処理を開始さ せるタイマ割り込みを発生させる時間間隔は、出力する アラーム音の楽音データの発音内容と CPU 51の処理 能力とを考慮し、アラーム音の発音出力制御が間に合わ ずに不自然な音とならない、すなわち、楽音データのサ 30 ンプリング周期内に処理が完了するように短く設定す

【0137】ステップ341では、前述のメール着信検 出処理のステップ326もしくはステップ334におけ る格納処理で使用するRAM61の領域を参照してアラ ーム発音開始指示が格納されているか否かを調べ、開始 指示があればこの指示をクリアしてステップ342に進 み、一方、開始指示がなければステップ345に進む。 【0138】ステップ342からステップ345までの 処理は、発音出力を開始させる処理である。ステップ3 40 42では、スタートフラグSTFを1に設定する。ST Fは発音装置43の発音出力の状態を示すフラグであ り、1で発音中、0で発音停止中を示す。

【0139】ステップ343では、前述のメール着信検 出処理のステップ325もしくはステップ333の格納 処理で使用するRAM61の領域を参照し、格納されて いるアラーム選択番号に対応するアラームの楽音データ の最初の音符データを図3(a)のアラームデータから 読み出して、ステップ344でその音符データに対応す る音を発音装置43に出力させる。

Fを調べ、STFが1であればステップ346に進み、 一方、STFがOであれば、今回は発音装置43の制御 は不要と判断して今回の音源処理を終了する。 【0141】ステップ346からステップ351までの

24

処理は発音中の発音装置43の制御を行なうものであ る。ステップ346では、発音装置43で現在発音中の 音の発音開始からの経過時間を調べ、参照しているアラ ームの楽音データの現在発音中の音に対応する音符デー タの発音時間を経過したならばステップ347に進み、 一方、未だ経過していないのならば、発音装置43での 発音を継続させるために何もせずに今回の音源処理を終

【0142】ステップ347では、参照しているアラー ムの楽音データに、現在発音中の音に対応する音符デー 夕に続く音符データが存在するか否かを調べ、存在する のであればステップ348に進み、一方、存在しないの であればステップ350に進む。

【0143】ステップ348では、参照しているアラー ムの楽音データから、現在発音中の音に対応する音符デ ータに続く音符データを読み出し、ステップ349で は、発音装置43にこの読み出した音符データに対応す る音に発音を変更した発音出力を開始させる。

【0144】ステップ350では、スタートフラグST FをOとし、ステップ351では、発音装置43に消音 指示を行い、今回の音源処理を終了する。以上説明した 電子メール装置においては、装置の使用者が着信メール の発信者のメールアドレス毎にアラーム音を設定するよ うにしているが、図3に示すアドレスエリア内のアドレ スデータにアラーム選択番号を格納する代わりに、対応 するアドレスデータを発信者とするメールの受信数を格 納する領域を設け、対応するメールアドレスである発信 者からのメール着信がある度にこの領域に格納されてい る値を1ずつ進めるようにし、更に、新規メールの着信 時に今までのメールの受信数を調べ、この受信数に応じ たアラームデータを自動的に選択するようにすると、装 置の使用者による登録メールアドレス毎のアラーム選択 設定を行なうことなしに、重要度の高いメール内容であ ることが予想されるメール着信数の多い発信者からのメ ール着信の認識が可能となり、便利である。このアラー ム自動選択機能は、今まで説明した電子メール装置の実 施の形態の一部を変更することで実現が可能である。次 に、このアラーム自動選択機能を有する電子メール装置 について説明する。

【0145】図22は、アラーム自動選択機能を実現す る時のRAM61に記憶しているデータの内容を示す図 である。同図を図3と比較すると、(a)に受信数-ア ラーム選択番号変換テーブルが追加されている。これ は、メール着信時にどのアラームデータを使用して発音 50 出力を行なうかをメール受信数に応じて選択するテーブ

ルであり、例えば、受信数が1から5件である発信者か らのメールには、アラームデータ(1)を使用し、ま た、6から10件である発信者からのメールには、アラ ームデータ(2)を使用し、更に、10件以上である発 信者からのメールには、アラームデータ(3)を使用す る、等と定義しておく。

【0146】また、(c)において、図3ではアラーム 選択番号を格納していた領域に、図22では対応するア ドレスデータを発信者とするメールの受信数を格納す る。アラーム選択番号を設定する必要がないので、図1 6に示す表示にアラーム欄は当然不要となり、また、図 15のアドレス入力処理のフローチャートや図18の詳 細表示処理のフローチャートにおけるアラーム選択番号 を入力させて格納する処理も不要になる。

【0147】図23及び24はアラーム自動選択機能を 実現する時のメール着信処理のフローチャートである。 同図において、図19及び図20と同一の処理ステップ には同一の番号を付している。

【0148】図23で図19と異なっているのは、ステ ップ325が、ステップ361からステップ363に変 20 更されている部分である。ステップ322において、着 信したメール(n)の発信者のアドレスが図22(a) のアドレスエリア内に格納されていることが判明する と、ステップ361で、図22のアドレスエリア内のア ドレス (m) に格納されているアドレス (m) からのメ ール受信数を1だけインクリメントして格納する。その 後、ステップ362でこの受信数に対応するアラームデ ータの番号を図22(a)の受信数-アラーム選択番号 変換テーブルから検出し、ステップ363で、この検出 したアラームデータの番号を音源に送付する。

【0149】図24で図20と異なっているのは、ステ ップ332がステップ364に変更されている部分であ る。ステップ364では、受信した新着メールの送信者 のメールアドレスが図22(a)のメールアドレスエリ アに登録がない場合に、自動的に新着メールの送信者の メールアドレスを追加登録する処理に、受信数を格納す るエリアにメールを1件受信したこと示す値「1」を格 納する。

【0150】以上により、アラーム自動選択機能は実現 される。なお、本実施の形態においては、図3(a)の 40 アドレスエリアへのアドレスデータの登録の有無に関わ らず、必ず新規メールの着信時にアラーム音が出力され るのであるが、例えば図3(a)のアラームデータ中、 アラーム(0)を無音データとしておくと、登録のない メールアドレスである発信者からのメール着信時にあえ てアラーム音を鳴らさなくすることもできる。更に、ア ラーム(1)をも無音データとしておくと、詳細表示処 理での設定変更を行なっていないメールアドレスである 送信者からのメールの着信時にアラーム音を鳴らさなく することも可能である。こうすることで、メール内容の 50 するデータの内容を示す図である。

重要度が低く、メール着信をすぐに認識する必要がない と思われる発信者からのメール着信について、報知音の 出力を停止して、メール着信認識に優先度を持たせるこ

とができるようになる。なお、特定の登録メールアドレ スに対して、アラーム音を鳴らさない設定を施すことは もちろん可能である。

26

【0151】ところで、本実施の形態で説明した各処理 のフローチャートに相当する手順を記述した電子メール

プログラムをコンピュータで実行することによって本発 10 明を実施することは可能である。

【0152】また、このプログラムをコンピュータ読み 取り可能な記録媒体に予め記録させ、この記録媒体に含 まれる電子メールプログラムをコンピュータの主メモリ 上にロードして実行させても本発明を実施することは可 能である。図25に電子メールプログラムを記憶させる コンピュータ読み取り可能な記録媒体の例を示す。同図 に示すように、コンピュータ読み取り可能な記録媒体と しては、コンピュータ401の内部若しくは外付けで備 えられるROMやハードディスク等の記憶装置402

や、コンピュータ401に備えられる読み取り装置で読 み取り可能なフロッピーディスク、MO、CD-RO M、DVD-ROM等の携帯可能記録媒体403のいず れでも良く、また、コンピュータ401からネットワー ク404を介してダウンロード可能であるプログラムサ ーバ405内の記憶装置406であっても良い。また、 この電子メールプログラムを分割し、これらの読み取り 可能な記録媒体の複数に分散して記録させておき、コン ピュータ401の主メモリに必要に応じてプログラムを 各記録媒体からロードして実行する構成とすることも可 30 能である。

#### [0153]

【発明の効果】本発明は、以上詳細に説明したように、 新たな電子メールの着信時に、その電子メールの発信者 のメールアドレスに対応したアラーム音を発音してメー ル着信を報知するので、電子メールの着信の認知は勿論 のこと、電子メールの発信元をも直ちに識別することが 可能である。しかも、メールアドレス毎の設定を特に行 なわない場合でも所定のアラーム音が自動設定されるの で、特別な設定をしない限りは設定を忘れても何らかの アラーム音が必ず出力される。また、全く初めての相手 からのメールを着信した場合でも、そのことを示すアラ ーム音の出力によって認識が可能であり、しかもこの場 合は相手のメールアドレスを自動的に新規登録するので 便利である。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施の形態を示す図である。

【図2】電子メール機能を実現する処理プログラムの全 体動作のフローチャートである。

【図3】RAM61に記憶している電子メール機能に関

【図4】受信メール表示処理のフローチャート (その 1)である。

【図5】 受信メール表示処理のフローチャート (その 2) である。

【図6】受信メール表示処理による画面表示を示す図で ある。

【図7】 受信メール開封処理のフローチャートである。

【図8】 受信メール開封処理による画面表示を示す図で ある。

【図9】メール作成処理のフローチャート(その1)で 10 4 POPクライアント ある。

【図10】メール作成処理のフローチャート(その2) である。

【図11】メール作成処理による画面表示を示す図であ る。

【図12】アドレスリスト表示処理のフローチャートで ある。

【図13】アドレスリスト表示処理による画面表示を示 す図である。

【図14】アドレス入力処理のフローチャート (その 1)である。

【図15】アドレス入力処理のフローチャート (その 2) である。

【図16】アドレス入力処理による画面表示を示す図で ある。

【図17】詳細表示処理のフローチャート(その1)で ある。

【図18】詳細表示処理のフローチャート (その2)で ある。

【図19】メール着信検出処理のフローチャート(その 30 61 RAM 1)である。

【図20】メール着信検出処理のフローチャート (その 2) である。

【図21】音源処理のフローチャートである。

【図22】アラーム自動選択機能を実現する時のRAM 61に記憶しているデータの内容を示す図である。

【図23】アラーム自動選択機能を実現する時のメール 着信検出処理のフローチャート (その1)である。

【図24】アラーム自動選択機能を実現する時のメール

着信検出処理のフローチャート(その2)である。

【図25】電子メールプログラムを記録させるコンピュ ータ読み取り可能な記録媒体の例を示す図である。

28

【図26】従来の電子メール装置の構成及び電子メール システム全体の構成の例を示す図である。

【符号の説明】

1A、1B、1C 電子メール装置

2 UA

3 SMTPクライアント

5 LAN

11A、11B、11C、11D 電子メールサーバ

12 MTA

13 POPサーバ

14A、14B、14C メールボックス

15 WAN

21 電子メール装置

22 入力部

23 出力部

20 24 主制御部

25 記憶部

26 通信制御部

31 マウス

32 キーボード

33 入力制御部

41 出力制御部

42 表示装置

43 発音装置

51 CPU

62 ROM 101~364 処理ステップ

401 コンピュータ

402 記憶装置

403 携帯可能記録媒体

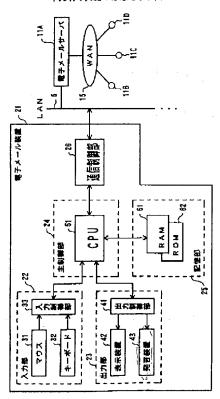
404 ネットワーク

405 プログラムサーバ

406 記憶装置

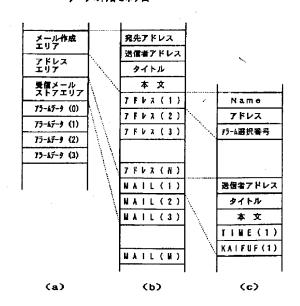
7 ig 1

### 本発明の実施の形態を示す図



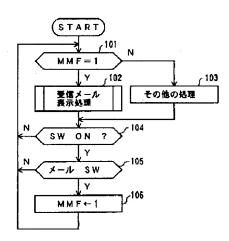
【図3】

#### RAN 61に配値している電子メール機能に関する データの内容を示す図



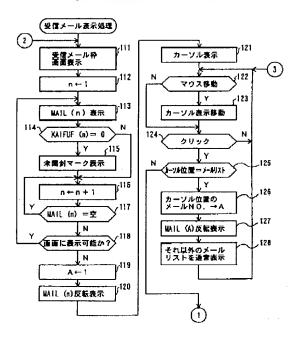
#### 【図2】

### 電子メール機能を実現する処理プログラムの 全体動作のフローチャート



【図4】

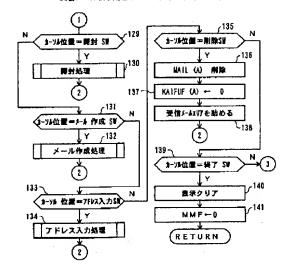
#### 受信メール表示処理のフローチャート (その1)



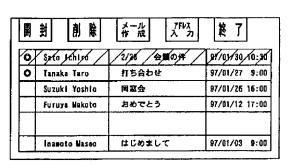
下36 【図6】

【図5】

受信メール表示処理のフローチャート (その2)

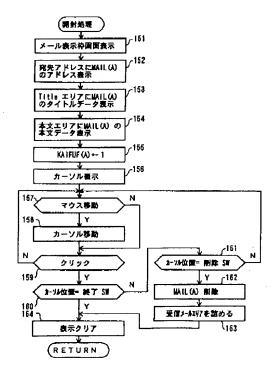


受信メール表示処理による画面表示を示す図



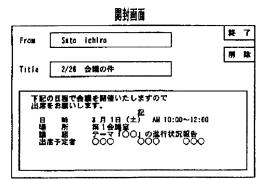
【図7】

受信メール開封処理のフローチャート



(M8)

受信メール開封処理による画面表示を示す図



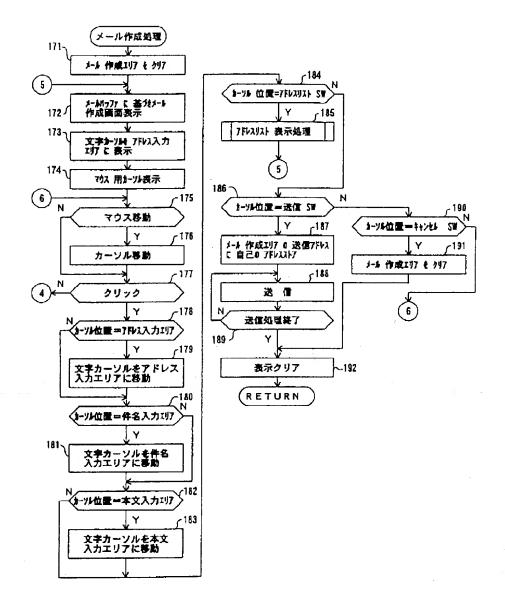
【図11】
メール作成処理による画面表示を示す図

To Title	送傷	<b>1174</b>
(本文)		

11/16/04, EAST Version: 2.0.1.4

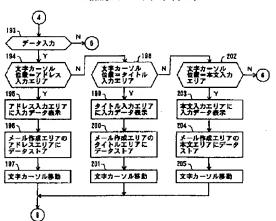
【図9】

## メール作成処理のフローチャート (その1)



【図10】

メール作成処理のフローチャート(その2)



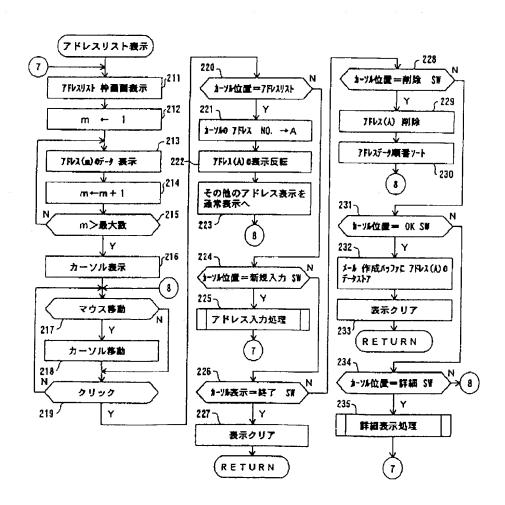
【図13】

アドレスリスト表示処理による画面表示を示す図

<b>新 棚</b>	削降	OK 背網 料了
\$410/	lch(ro/	/-/tatp////
Tanaka	faro	t — tanaks
Yamuda	Juro	j — yanada
Furukawa	Yasuo	y — furukawa
Suzuki	Yoshika	y - suzuki

【図12】

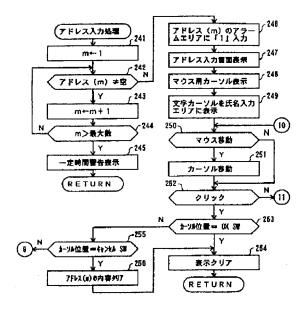
# アドレスリスト表示処理のフローチャート



11/16/04, EAST Version: 2.0.1.4

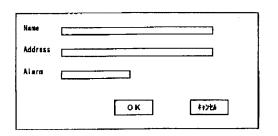
【図14】

アドレス入力処理のフローチャート (その1)



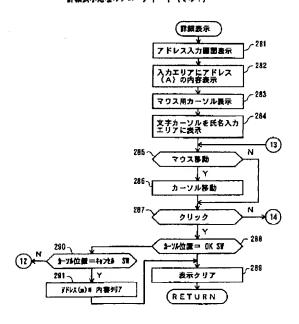
【図16】

#### アドレス入力処理による画面表示を示す図



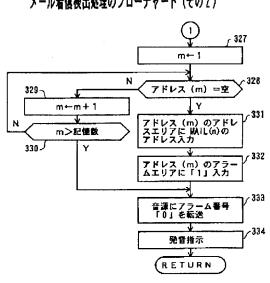
【図17】

詳細表示処理のフローチャート(その1)



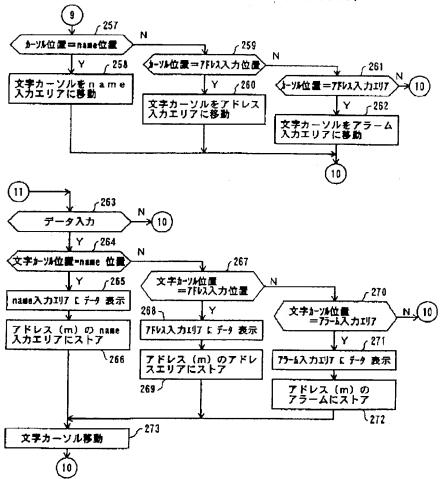
【図20】

## メール着信検出処理のフローチャート(その2)



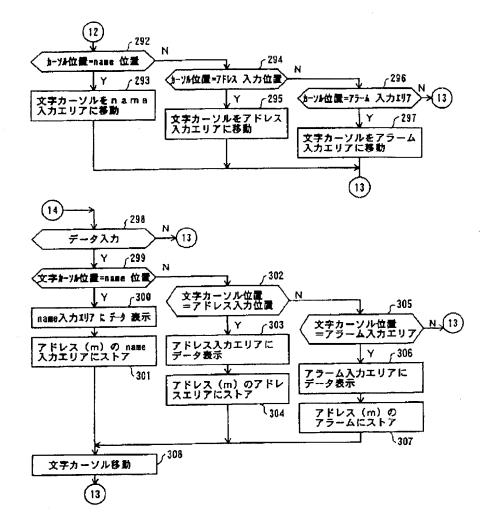
【図15】

## アドレス入力処理のフローチャート (その2)



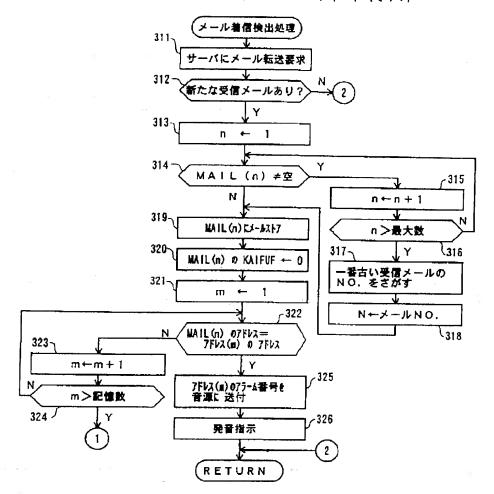
【図18】

## 詳細表示処理のフローチャート (その2)



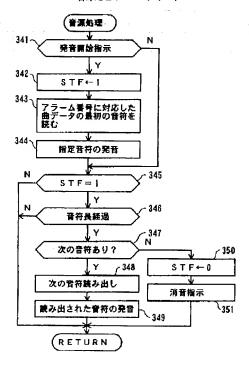
【図19】

## メール着信検出処理のフローチャート (その1)



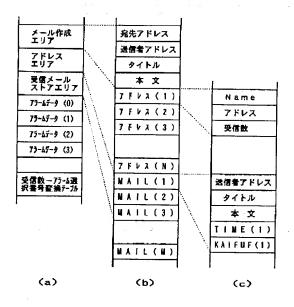
【図21】

音源処理のフローチャート



【図22】

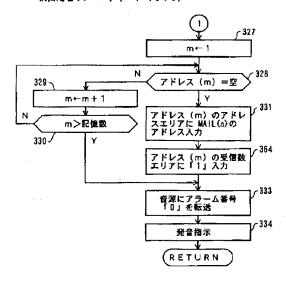
#### アラーム自動選択機能を実現する時のRAM61 に 記憶しているデータの内容を示す図



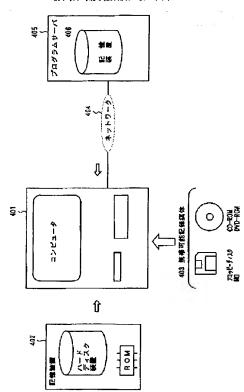
【図25】

【図24】

アラーム自動選択機能を実現する時のメール着信 検出処理のフローチャート(その2)



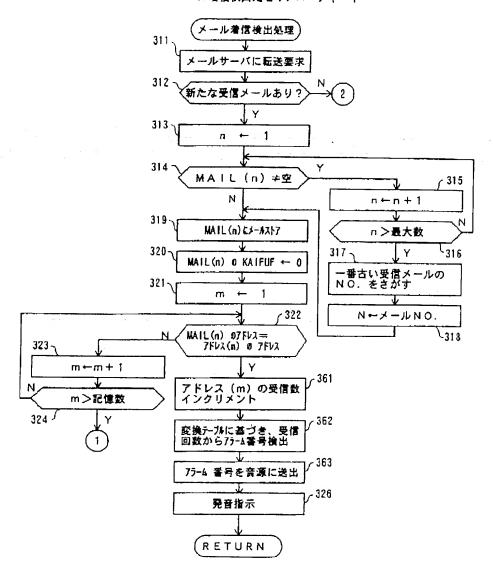
#### 電子メールプログラムを記録させるコンピュータ 読み取り可能な記録媒体の例を示す図



11/16/04, EAST Version: 2.0.1.4

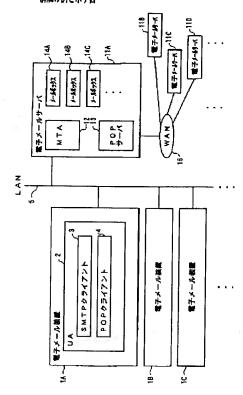
【図23】

## アラーム自動選択機能を実現する時の メール着信検出処理のフローチャート



【図26】

### 従来の電子メール装置の構成及び電子メールシステム全体の 構成の例を示す図



# This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

# BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked: ☐ BLACK BORDERS ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES ☐ FADED TEXT OR DRAWING ☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES: ☐ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS GRAY SCALE DOCUMENTS ☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT ☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY OTHER:

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.